

en collab' avec

So Crochi

Rilakkuma™

©2023 San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.



Технически инструкции

Мерки за безопасност

Внимание! Ако играчката е предназначена за малко дете, моля зашийте здраво бродериите и отделните части на изделието (очи, помпони и др.), за да избегнете всякакви рискове от поглъщане и задушаване.

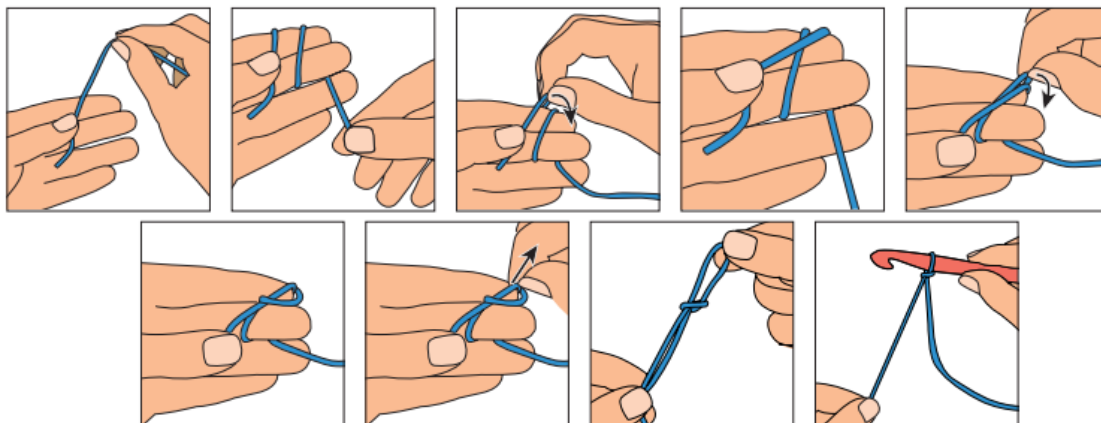
Никога не оставайте детето само с амигуруми играчката, винаги използвайте под наблюдението на отговорен възрастен. Основно:

- Проверете аксесоарите и частите на играчката, за да се уверите, че няма малки елементи, които могат да паднат и да бъдат поглъзнати (понпони, залепен филц, панделки, аксесоари като шапки и други декоративни елементи).
- Проверете шевове и качеството на плетката – пълнежът не трябва да се вижда.
- Регулно проверявайте стабилността на посочените по-горе елементи.

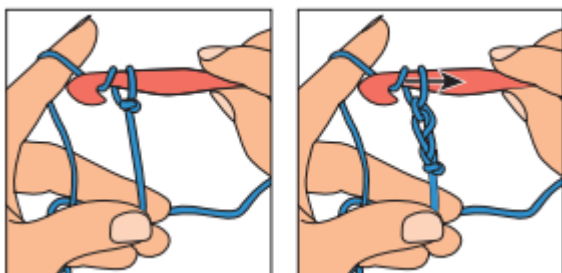
Този модел е създаден само за лична употреба и не може да бъде продаван.

Начален възел

Всяко плетиво на една кука започва със стегната залепена бримка на куката.

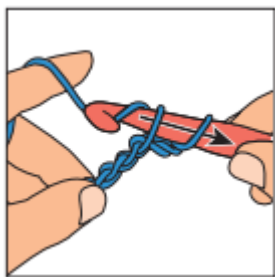


Въздушна бримка (ВБ)



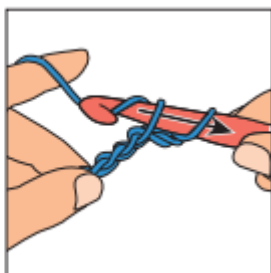
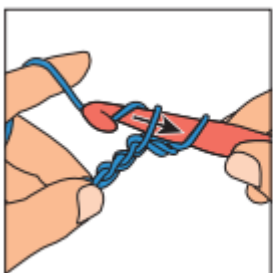
За да направите въздушна бримка напревете наметка (прокарайте конца отпред назад през куката) и промушете този конец обратно през бримката, която вече е на куката. Повторете докато достигнете до необходимата бройка бримки. Бримката, която е на куката не се брои!

Залепена бримка (зб)



Промушете куката през посочената бримка. Направете наметка и издърпайте преждата през бримката, в която току що го промушихте и през примката на куката. Трябва да остане една примка на куката.

Нисък пълнеж (нп)



Промушете куката през посочената бримка. Направете наметка и издърпайте преждата през промушената бримка. Трябва да имате две примки върху куката. Направете втора наметка и издърпайте преждата през двете примки. Трябва да остане една примка на куката.

Къде да промушвате куката?

Винаги промушвайте куката отпред назад.

Във въздушна бримка куката винаги се промушва през горните две примки. (снимка А)



В бримките от предходните редове: бримката представлява две малки примки, образуващи хоризонтално V. Освен ако не е посочено друго – куката минава под тези две примки. (снимка В)



Започни плетиво, което се работи спираловидно

Плетенето на спирала е най-разпространеният метод за плетене на амигуруми играчки. Състои се в това, че се работи в кръг без прекъсване и без необходимост изделието да се обръща.



За да започнете направете 2 въздучни бримки. Направете първия ред на изделието в първата въздушна бримка (втората от куката). (снимка С)

В бримката направете необходимият брой ниски пълнежо (при примера са 6). (снимка D)



За да започнете нов ред просто продължете работа в следващата примка или с други суми в първата бримка от вече завършения ред. (снимка E)

За да можете да различавате коя е първата бримка поставяйте маркерче в началото на всеки ред. В края на реда махнете маркера, изплетете първата бримка от новия ред и го поставете на нея. Ако първият ред се е получил хлабав и с дупка в средата използвайте останалият конец от началото, за да затегнете. Използвайки игла промушете този конец през 1-2 бримки на опаквата страна и направете възел.

Ако познаваш техниката за магически кръг (magic circle) използвай нея вместо тази техника, която е по-подходяща за начинаещи.

Правене на нагдавка

С нагдавката увеличаваме броя на бримките в даден ред. За да направим нагдавка е необходимо просто да изплетете два ниски пълнежа в една бримка.

Правене на свивка

Правенето на свивка представлява изплитане на две бримки заедно, за да получим една. За да направим невидима свивка вместо да промушваме куката през двете примки на V-то, промушваме само в предната (снимка F),



След това в предната на следващата бримка (снимка Г).



Получават се три примки на куката – направете наметка и издърпайте преждата през всичките. (снимка Н)



Смяна на цвета

За да получите чиста смяна на цвета е необходимо да се направи при изплитането на предходната бримка. Започнете този нисък пълнеж нормално: прмушете куката, направете наметка и изтеглете преждата. (снимка I)



Сменете цвета в този момент като издърпате примка от новия цвят през двете наметки на куката. (снимка J) На куката трябва да остане примка в новия цвят. (снимка K)



Направете следващия нисък пълнеж с новия цвят. (снимка L) Вържете възел с оставащите конци на стария и новия цвят, за да се осигурят (снимка M)



Затваряне на плетеното изделие

След завършване на последния отрезете края като оставете около 20 см. Вгнетете го в игла и промушете през предната примка на следващата бримка отзад напред. (снимка N) Повторете това и с останалите бримки. Издърпайте края, за да затворите отвора. За да подсиgurите края направете малко възелче, промушете го до другата страна на плетивото и отрезете излишната прежда.



Зашиване на отделни елементи

Нагласете елемента на мястото, където трябва да се зашие. Може да използвате топлийки. За най-добър и красив резултат всички бримки от последния ред трябва да бъдат зашити. След последния бод направете възел, промушете края през елемента и отрезете излишното.

Бродиране

Използвайки игла промушете между две бримки от опаковата към лицевата страна. Избродирайте необходимите елементи и завършете на същото място, на което сте започнали. Направете възел на опаковата страна с началния и крайния конец.

Основни насоки

За да се получи равна и еднаква плетката трябва да се стараете да използвате еднаква сила на опън през цялото време. Не прекалявайте със стягането, за да ви е по-лесно да промушвате кукамата през бримките. Не се колебайте да поупражните основните бримки преди да започнете да плетете по схемата. Прочетете целите инструкции преди да започете, за да сте сигурни, че няма да пропуснете нещо важно.

Размери

Финалното изделие е около 15 см

Необходими материали

- кука за плетене 3,5 мм
- памучна прежда (кафява, бяла, жълта, светло синя, тъмно синя и черна)
- тънък памучен конец (кафяв)
- очички 8 мм
- пълнеж
- маркер
- игла
- топлийки (не са включени в комплекта)
- ножица (не е включена в комплекта)

Съкращения

2нп1: нагдавка
св2нп: невидима свивка на две бримки
бр: бримки
зб: залепена бримка
вб: въздушна бримка
нп: нисък пълнеж
р: рег
() x 6 = направете 6 пъти написаното в скобите
(6) = броят на бримките на всеки рег
пп: полупълнеж
вп1н: висок пълнеж с една наметка

Допълнителна информация

Всички елементи са изплетени в спирала. Не забравяйте да отбелязвате първата бримка на всеки рег с маркера, за да не го изгубите. Краката и тялото на Rilakkuma са изплитат заедно, както и гащеризонът.

Rilakkuma



ГЛАВА

С кафяво.

Главата се плете в кръг, но върху основа от въздушни бримки, за да се запази овалната форма.

Р1: направете 6 вб, 1нп във втората бримка от куката (снимки 1 и 2), 3 нп до края на верижката, 3нп е последната вб (снимка 3), 3 нп от другата страна на верижката, 2нп1 в последната бримка (снимка 4) (12)



P2: 2нпв1, 3 нп, 3 2нп1, 3 нп, 2 2нп1 (18)

P3: 2нпв1, 6 нп, 3 нп1, 6 нп, 2 2нп1 (24)

P4: (3 нп, 2нп1) x 6 (30)

P5: (2нп1, 4 нп) x 6 (36)

P6: до P10: 36 нп (36)

P11: [12 нп, (нп, 2нп1) x 3] x 2 (42)

P12: 42 нп (42)

Поставете очичките между редове 10 и 11 в бримки 22 и 30 от ред 10. За целта промушете очичките през посочените бримки и подсигурете с рапичките от вътрешната страна.

P13: 13 нп, 2 x св2нп, 2 нп, 2 x св2нп, 11 нп, 2x св2нп, 2 нп, св2нп (35)

P14: (св2нп, нп) x 2, нп, (нп, св2нп, нп) x 4, нп, (нп, св2нп, нп) x 2, нп, св2нп (26)

P15: (нп, св2нп, нп) x 2, (св2нп, нп) x 6 (18)

Напълнете главата с пълнеж. Той трябва да е достатъчно, че да се изпълни елементът и да се запази формата му. Не прекалявайте с пълнежа, защото това може да доведе до разпъване на бримки и показване/излизане на пълнеж между тях.

P16: св2нп, 3 нп, 3 св2нп, 2 нп, 2 св2нп (12)

Добавете още пълнеж ако е необходим. Оставете около 25 см опашка и изтеглете полсетната примка на куката нагоре, така че свободния край да мине през вече направената бримка. Това се прави всеки път, когато се отрязва конецът. Зашийте отворът с игла, като минавате зигзагообразно през предните примки на бримките. (снимки 5, 6, 7)



МУЦУНКА

С бяло.

Муцунката се плете в кръг, но върху основа от въздушни бримки, за да се запази овалната форма.

P1: направете 3вб, нп във втората бримка от куката, 3 нп до края на верижката, нп в последната бримка (същия метод, който се използва и за главата и снимки 1,2,3 и 4) (6)

P2: 4 2нп1, зб, не изплитаем нищо с последната бримка от първи ред (10)

Отрежете конца като оставите 30 см за зашиване на муцунката.

8



УШИ x 2

С жълто.

Ушите се плетат в кръг.

P1: 2 вб, 6 нп във втората бримка от куката (или 6 нп е магически кръг) (6)

P2: 6 2нп1 (12)

P3: 1 нп, преминете към кафява прежда: 11 зб само в задната примка на бримките (снимка 9) (12)

P4: 1 зб само в задната примка (снимка 10). Изплетете останалата част от реда в задните примки на ред 2 (там, където направихте ред 3) (снимки 11 и 12), за да получите нп над зб: 2 нп, 2нп1, (3 нп, 2нп1) x 2 (15)



P5: 1 нп върху зб от ред 4, продължете нормално с 14 нп (15)

P6: (3 нп, св2нп) x 3 (12)

P7: 6 св2нп (6)

Отрежете преждата, оставяйки 30 см опашка. Съвсем леко напълнете ушето и след това затворете отвора. Не режете края, за да защитите с него ухото към главата. (снимка 13)

КОРЕМЧЕ

С бяло.

Коремчето се плете в кръг, но върху основа от въздушни бримки, за да се запази овалната форма.

P1: направете 6 вб, нп във втората бримка от куката, 3 нп до края на верижката, 3 нп в последната бримка от верижката, 3 нп от другата страна на верижката, нп в последната бримка (12)

P2: 2нп1, 3 нп, 3 2нп1, 3 нп, 2 2нп1 (18)

P3: 2нп1, 5 нп, 2 2нп1, зб, не доизплетайте останалите бримки от реда (21)

Отрежете края оставяйки 60 см конец, за зашиване. (снимка 14)



РЪЦЕ X 2

С кафяво.

Ръцете се изплитат в спирала.

P1: 2 вб, 8 нп във втората бримка от куката (или 8 нп е магически кръг) (8)

P2 до P6: 8 нп (8)

Напълнете леко с пълнеж.

P7: нп, св2нп, 3 нп, 1 зб. Не изплитайте последната бримка от реда. (7)

Отрежете края оставяйки 35 см конец, за зашиване.

15



ТЯЛО И КРАЧЕТА

Тялото и крачетата се изплитат в спирала.

Първо краче

С кафяво.

P1: 2 вб, 9 нп във втората бримка от куката (или 9 нп е магически кръг) (9)

P2: 9 зб само в задната примка на бримките (снимки 9 и 10) (9)

P3: изплетете целия ред в задните бримки на ред 1, за да получите нп върху зб: 9 нп (9)

P4 и P5: 9 нп (9)

Маркирайте шестата бримка на ред 5.

P6: зб и не изплитайте останалите бримки от реда (9)

Отрежете края, оставяйки 15 см опашка и напълнете крачето с пълнеж.

Второ краче

С кафяво.

P1: 2 вб, 9 нп във втората бримка от куката (или 9 нп е магически кръг) (9)

P2: 9 зб само в задната примка на бримките (снимки 9 и 10) (9)

P3: изплетете целия ред в задните бримки на ред 1, за да получите нп върху зб: 9 нп (9)

P4 и P5: 9 нп (9)

Не режете края, ще продължим работа по тялото.



Тяло

Свържете двата крака заедно: направете зб в следващата бримка на втория крак, 3 бп, зб в маркираната бримка на първото краче.

P6: нп в следващата бримка от първия крак (снимка 19). Отбележете с маркера тази бримка като първа от ред 6. Продължете със 7 нп, 3 нп в задните примки на верижката (снимка 20), нп в следващата бримка от другия крак (тази след зб, с която се съединяват двата крака), 7 нп на втория крак, 3 нп в предни примки на верижката (22)



P7: 19 нп, 3 2нп1 (25)

P8: 25 нп (25)

P9: 7 нп, св2нп, нп, св2нп, 13 нп (23)

P10 go P14: 23 нп (23)

P15: 18 нп, св2нп, нп, св2нп (21)

P16 u P17: 21 нп (21)

P18: 3 нп, 1 зб, не изплитайте останалите бримки от реда (21)

Отрежете конца, оставяйки 30 см опашка за зашиване.

Напълнете с пълнеж, като се уверите, че краката са много добре изпълнени.



ОПАШКА

С кафяво.

Опашката се изплита в спирала.

P1: 2 вб, 6 нп във втората бримка от куката (или 6 нп е магически кръг) (6)

P2: (2нп1, нп) x 3 (9)

P3: зб, не изплитайте останалите бримки от реда (9)

Отрежете конца, оставяйки 20 опашка. (снимка 22)



ШАПКА

Със светло синьо.

Шапката се изплита в спирала.

P1: 2 вб, 6 нп във втората бримка от куката (или 6 нп е магически кръг) (6)

P2: 6 2нп1 (12)

P3: (нп, 2нп1) x 6 (18)

P4: (нп, 2нп1, нп) x 6 (24)

P5: (3 нп, 2нп1) x 6 (30)

P6: (2 нп, 2нп1, 2 нп) x 6 (36)

P7: работете само в задните примки, правейки относително стегнати зб: (2 нп, св2нп, 2 нп) x 6 (30)

P8: сега работете в предните примки на зб от ред 7 (снимка 23): зб, нп, нп, (вп, 2вп1) x 2, вп, нп, нп, зб, не изплитайте останалите бримки от реда (32)

Отрежете края оставяйки 40 см за зашиване.

Със същата прежда оставяйки 10 см опашка направете 3 вб, отрежете края отново с 10 см опашка и издърпайте куката. Закрепете полученото в центъра на шапката и направете възел от вътрешната страна. (снимка 24)



СГЛОБЯВАНЕ

Поставете ушите от двете страни на главата – четири реда над очите или върху редове от 4 до 6. Долната част на ухото трябва достатъчно да се сплеска, така че жълтата част да се допира до главата. Премерете отстоянието на ушите едно от друго спрямо шапката.

Зашийте стабилно ухото към главата, направете възел и скрийте края в главата.

След като сте зашили и двете уши зашийте музунката точно между очите. (снимки 25 и 26)



С черна прежда избродируйте носа и устата на Rilakkuma. (снимка 27) Вкарайте иглата през долната част на главата (там където зашихте отвора) и изкарайте през музунката там, където искате да е носето. Направете два застъпващи се бода на едно и също място, за да постигнете топчесто носле. След това направете два къси бода, за да образувате устата. Когато приключите с бродирането изкарайте иглата там, където започнахте и направете възел. Сега в време да зашием главата към тялото. Трябва да внимавате да го разположите правилно – последните бримки от ред 19 и нагдавките от ред 8 трябва да гледат назад. След това зашийте коремчето центрирано на тялото.

Зашийте ръцете там, където тялото и главата се свързват. Направете три бога и през гвата слоя ръка.

Най-накрая зашийте опашката на гърба на тялото. Преди да приключите с шиенето ѝ я напълнете съвсем леко с вата.

Избродирайте ципа на гърба на Rilakkuma с кафевия конец: започнете с вертикална линия. След това избродирайте няколко малки линейки в дясно. В горната част направете и заоблен елемент като машинка на цип. Накрая направете възелче и скрийте края в тялото.



Поставете шанката на главата между ушите, като извъртите леко козирката в дясно. (снимки 32 и 33) За по-естествен вид видимите предни примки (не в с зб от ред 7) и в основата на козирката.



ГАЩЕРИЗОН

С тъмно синьо.

Старайте се да не плетете прекалено стегнато гащеризона, за да сеги по-мек и да може да се съблича и облича лесно.

Крачол едно

P1: оставете 10 см опашка: 13 вб, зб в първата бримка – така се получава кръгче; вп, нп във всяка бримка от верижката (започнете в същата бримка, където сте направили зб), зб в първия нп и маркирайте тази бримка (13)

Отрежете края, като отново оставете 10 см опашка и изгърпайте края. (снимка 35)



Крачол гве

P1: оставете 10 см опашка: 13 вб, зб в първата бримка – така се получава кръгче; вп, нп във всяка бримка от верижката (започнете в същата бримка, където сте направили зб) (13) (снимки 36 и 37) Не режете края – ще ги свържете, за да сглобите гашеризона.

P2: започвайки в първата свободна бримка от крачол едно: 13 нп, продължете на втория крачол, като отново направите 13 нп (26) (снимка 38)

P3: 2 зб, 22 нп, не изплитайте последните две бримки и направете 5 вб (29) (снимка 39)

P4: пропуснете 4 въздушни бримки и започнете да плетете в третата бримка от ред 3: нп, маркирайте го като първа бримка за ред 4 (снимка 40), 21 нп, 5 нп в бримките от верижката, която направихте в предния ред (снимка 41) (27)

P5: 10 нп, 2нп1, 6 нп (28)

P6: 28 нп (28)

P7: 8 нп, изплетете останалата част от реда така, че да образува частта за коремчето: *(6 нп, вб, обръшане) x 4, 5 нп, 3 нп в последната бримка от реда. Отбележете предпоследната бримка за после. Направете 3 нп на ръба от частта за коремчето и продължете надолу към ред 6 (снимка 42); продължете да плетете останалите бримки от ред 6: 8 нп;

Изплетете останалата част не в спирала а на редове, за да образувате гърба.

P8: 8 зб, 5 зб нагоре по коремната част (снимки 43 и 44). Вкарайте иглата в предходно маркираната бримка в горната част на частта за гърба (снимка 45) и направете зб; 6 зб по ръба на гръбната част, 8 вб, 5 зб надолу по коремната част (снимки 47 и 48); продължете да плетете в останалите бримки от ред 7: 5 зб нагоре по ръба на гръбната част.

Отрежете края и оставете 10 см опашка за зашиване. Зашойте презрамката.





Със светло синьо.

Промушете куката през една бримка на първия ред и направете една вб. В същата бримка заправете нп и повторете така до края на крачолата – общо 13 нп, за да се получи кант. Повторете и на другия.

С жълт конец избродирайте дилует на мече на коремчето и две жълти „копчета“.