

Kit
minigurumi

* **NORI le SINGE**

Mode d'emploi / Instructions / Gebrauchsanleitung



Технически инструкции

Мерки за безопасност

Внимание! Ако играчката е предназначена за малко дете, моля зашийте здраво бродериите и отделните части на изделието (очи, помпони и др.), за да избегнете всякакви рискове от поглъщане и задушаване.

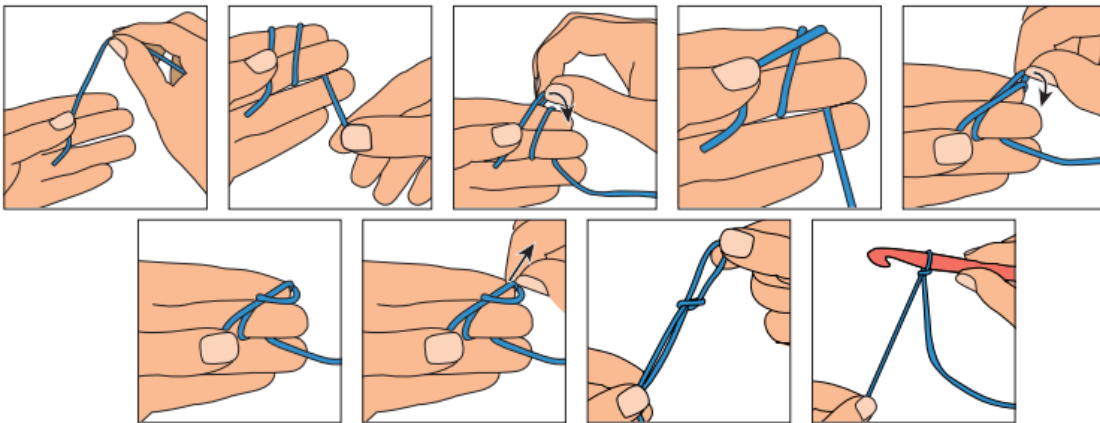
Никога не оставайте детето само с амигуруми играчката, винаги използвайте под наблюдението на отговорен възрастен. Основно:

- Проверете аксесоарите и частите на играчката, за да се уверите, че няма малки елементи, които могат да паднат и да бъдат погълнати (понпони, залепен филц, панделки, аксесоари като шапки и други декоративни елементи).
- Проверете шевове и качеството на плетката – пълнежът не трябва да се вижда.
- Редовно проверявайте стабилността на посочените по-горе елементи.

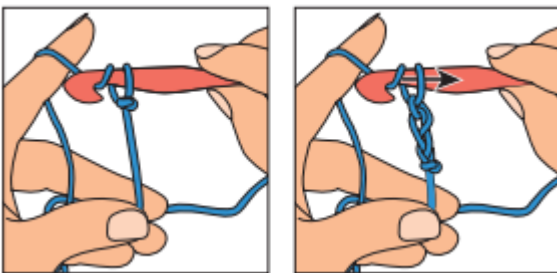
Този модел е създаден само за лична употреба и не може да бъде продаван.

Начален възел

Всяко плетиво на една кука започва със стегната залепена бримка на куката.

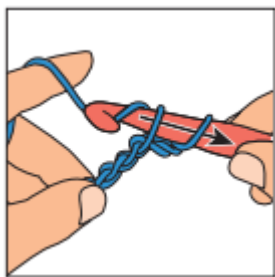


Въздушна бримка (ВБ)



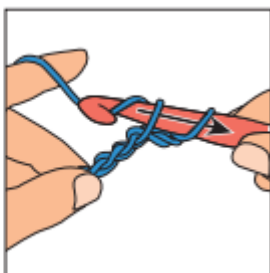
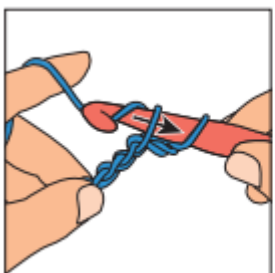
За да направите въздушна бримка напревете наметка (прокарайте края отпред назад през куката) и промушете този конец обратно през примката, която вече е на куката. Повторете докато достигнете до необходимата бройка бримки. Примката, която е на куката не се брои!

Залепена бримка (зб)



Промушете куката през посочената бримка. Направете наметка и издърпайте преждата през бримката, в която току що го промушихте и през примката на куката. Трябва да остане една примка на куката.

Нисък пълнеж (нп)



Промушете куката през посочената бримка. Направете наметка и издърпайте преждата през промушената бримка. Трябва да имате две примки върху куката. Направете втора наметка и издърпайте преждата през двете примки. Трябва да остане една примка на куката.

Къде да промушвате куката?

Винаги промушвайте куката отпред назад.

Във въздушна бримка куката винаги се промушва през горните две примки. (снимка А)



В бримките от предходните редове: бримката представлява две малки примки, образуващи хоризонтално V. Освен ако не е посочено друго – куката минава под тези две примки. (снимка В)



Започни плетиво, което се работи спираловидно

Плетенето на спирала е най-разпространеният метод за плетене на амигуруми играчки. Състои се в това, че се работи в кръг без прекъсване и без необходимост издеието да се обръща.



За да започнете направете 2 въздучни бримки. Направете първия ред на изделието в първата въздушна бримка (втората от куката). (снимка C)

В бримката направете необходимият брой ниски пълнежи (при примера са 6). (снимка D)



За да започнете нов ред просто продължете работа в следващата примка или с други суми в първата бримка от вече завършения ред. (снимка E)

За да можете да различавате коя е първата бримка поставяйте маркерче в началото на всеки ред. В края на реда махнете маркера, изплетете първата бримка от новия ред и го поставете на нея. Ако първият ред се е получил хлабав и с дупка в средата използвайте останалият конец от началото, за да затегнете. Използвайки игла промушете този конец през 1-2 бримки на опаквата страна и направете възел.

Ако познаваш техниката за магически кръг (magic circle) използвай нея вместо тази техника, която е по-подходяща за начинаещи.

Правене на наддавка

С наддавката увеличаваме броя на бримките в даден ред. За да направим наддавка е необходимо просто да изплетете два ниски пълнежа в една бримка.

Правене на свивка

Правенето на свивка представлява изплитане на две бримки заедно, за да получим една. За да направим невидима свивка вместо да промушваме куката през двете примки на V-то, промушваме само в предната (снимка F),



След това в предната на следващата бримка (снимка Г).



Получават се три примки на куката – направете наметка и издърпайте преждата през всичките. (снимка Н)



Смяна на цвета

За да получите чиста смяна на цвета е необходимо да се направи при изплитането на предходната бримка. Започнете този нисък пълнеж нормално: прмушете куката, направете наметка и изтеглете преждата. (снимка I)



Сменете цвета в този момент като издърпате примка от новия цвят през двете наметки на куката. (снимка J) На куката трябва да остане примка в новия цвят. (снимка K)



Направете следващия нисък пълнеж с новия цвят. (снимка L) Вържете възел с оставащите конци на стария и новия цвят, за да се осигурят (снимка M)



Затваряне на плетеното изделие

След завършване на последния отрезете края като оставете около 20 см. Вдигнете го в игла и промушете през предната примка на следващата бримка отзад напред. (снимка N) Повторете това и с останалите бримки. Издърпайте края, за да затворите отвора. За да подсиgurите края направете малко възелче, промушете го до другата страна на плетивото и отрежете излишната прежда.



Зашиване на отделни елементи

Нагласете елемента на мястото, където трябва да се зашие. Може да използвате топлийки. За най-добър и красив резултат всички бримки от последния ред трябва да бъдат зашити. След последния бод направете възел, промушете края през елемента и отрежете излишното.

Бродиране

Използвайки игла промушете между две бримки от опаковата към лицевата страна. Избродирайте необходимите елементи и завършете на същото място, на което сте започнали. Направете възел на опаковата страна с началния и крайния конец.

Основни насоки

За да се получи равна и еднаква плетката трябва да се стараете да използвате еднаква сила на опън през цялото време. Не прекалявайте със стягането, за да ви е по-лесно да промушвате кукама през бримките. Не се колебайте да поупражните основните бримки преди да започнете да плетете по схемата. Прочетете целите инструкции преди да започнете, за да сте сигурни, че няма да пропуснете нещо важно.

Размери

Финалното изделие е около 10 см

Съкращения

2нп1: наддавка

св2нп: невидима свивка на две бримки

бр: бримки

зб: залепена бримка

вб: въздушна бримка

нп: нисък пълнеж

мк: магически кръг

р: ред

() x 6 = направете 6 пъти написаното в скобите

(6) = броят на бримките на всеки ред

нп: полупълнеж

вп1н: висок пълнеж с една наметка

вп2нп: висок пълнеж с две наметки

Допълнителна информация

Всички елементи са изплетени в спирала. Ако можете да правите магически кръг – използвайте го вместо двете въздушни бримки в началото на всеки елемент.

Не забравяйте да отбелязвате първата бримка на всеки ред с маркера, за да не го изгубите.

БУЗКИ X 2

С розово.

Направете 5 нп в мк. Направете зб в първия нп. Оставете дължина за зашиване и отрежете преждата.



ГЛАВА

С бежава прежда.

P1: 6 нп магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: (нп, 2нп1) x 6 (18)

P4: (2 нп, 2нп1) x 6 (24)

P5: (3 нп, 2нп1) x 6 (30)

P6: (4 нп, 2нп1) x 6 (36)

P7: (5 нп, 2нп1) x 6 (42)

P8 – P14: 42 нп (42)

P15: (5 нп, св2нп) x 6 (36)

P16: (4 нп, св2нп) x 6 (30)

P17: (3 нп, св2нп) x 6 (24)

P18: (2 нп, св2нп) x 6 (18)

Напълнете добре с вата и оформете овала на главата.



P19: (нп, св2нп) x 6 (12)

P20: 6 x св2нп (6)

Оставете дълъг конец за затваряне на отвора и оформяне на очните ямки и отрежете.



ОФОРМЯНЕ НА ОЧНИТЕ ЯМКИ

Вденете преждата в иглата и я прекарайте през току що затворения отвор. Изкарайте я през някоя бримка под ред 12. Вкарайте иглата в съседната бримка и я изкрайте отново отдолу на главата. Леко придтегнете, за да се получи вдлъбнатина на главата. Пребройте 10 бримки в страни от направената вдлъбнатина и повторете, за да направите ямката и за второто око. Накрая направете възел и отрежете излишния конец.



ОФОРМЯНЕ НА ЛИЦЕТО

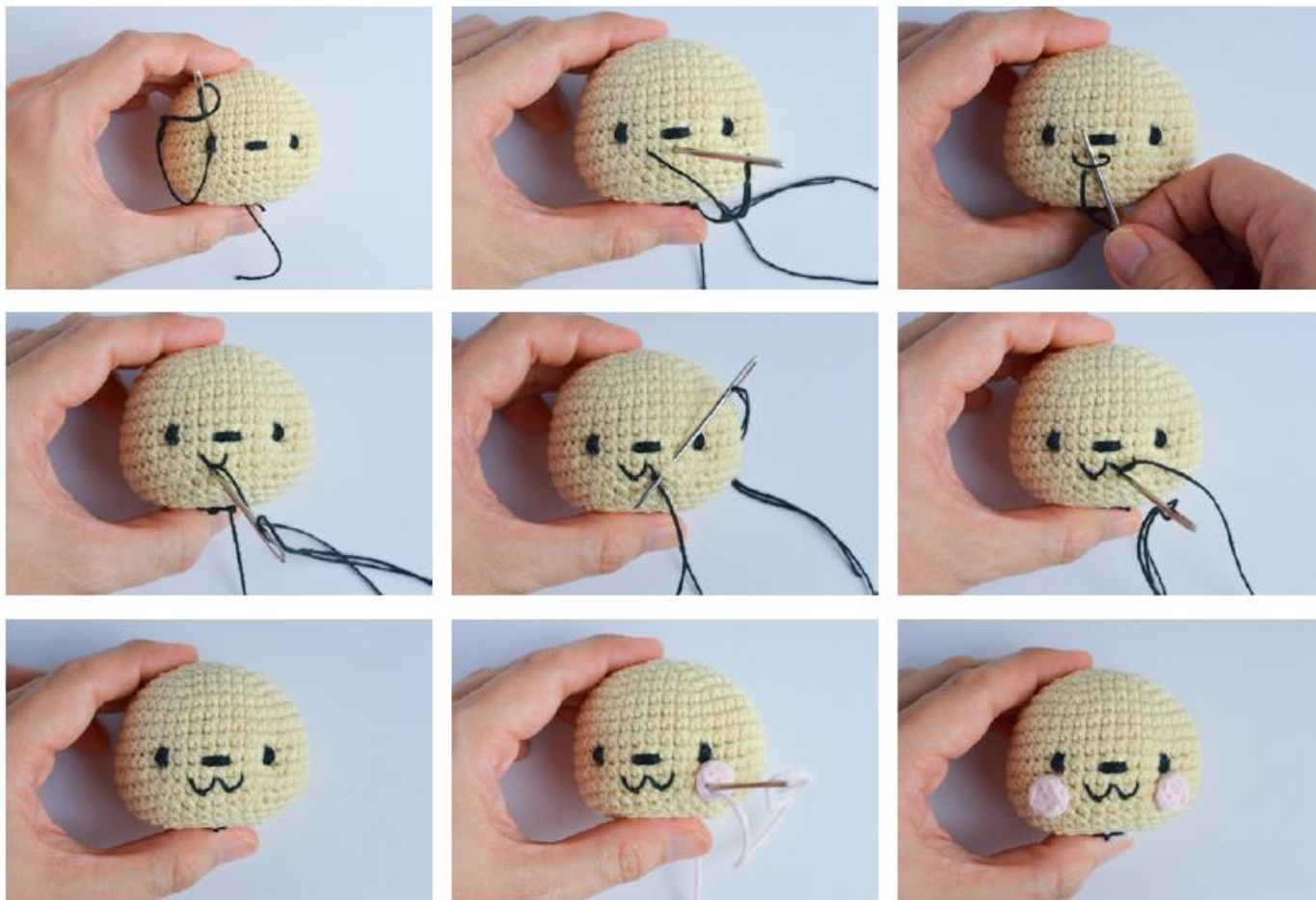
За да направите носето първо намерете центъра на лицето около ред 12. С черен конец промушете иглата през долната част на главата и изкарайте там, където сте определили центъра. Направете 4 хоризонтални бода един над друг с ъжлина две бримки.

За очите използвайте нов черен конец и направете по 5 вертикални линии във всяка вече оформена ямка при ред 12.

За уста – избродируйте с черно едно W върху ред 14 като я центрирате под носа.

Зашийте бузките под очите.

Завържете на възел всички конци от долната страна, където сте ги скарали и изкарали. Това ще се скрие при зашиване към тялото.



„КАЧУЛКА“

Със светло кафява прежда.

P1: 6 нп магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: (нп, 2нп1) x 6 (18)

P4: (2 нп, 2нп1) x 6 (24)

P5: (3 нп, 2нп1) x 6 (30)

P6: (4 нп, 2нп1) x 6 (36)

P7: (5 нп, 2нп1) x 6 (42)

P8 – P15: 42 нп (42)

P16: (5 нп, св2нп) x 6 (36)

P17: (4 нп, св2нп) x 6 (30)

Пъхнете главата в качулката като внимателно центрирате лицето.

P18: този ред ще се състои от няколко реда:

1: 5 нп, вб (5)

2: обърнете, св2нп, нп, св2нп, вб (3)

3: обърнете, св2нп, зб (2)

P19: 32 нп по цялата „качулка“ (32)

Отрежете края и скрийте краищата.



УШИ

Със светло кафява прежда.

P1: 6 нп магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: (нп, 2нп1) x 6 (18)

P4 – P6: 18нп (18)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване. Сплескайте го и затворете отвора.



ШАПКА

P1: 6 нп магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: само в задните нишки на бримките: 12 нп (12)

P4 и P5: 12 нп (12)

P6: само в задните нишки на бримките: (нп, 2нп1) x 6 (18)

P7: (2 нп, 2нп1) x 6, зб (24)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване. Сплескайте го и затворете отвора.



ТЯЛО

Със светло кафява прежда.

P1: 6нп в мк (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: (нп, 2нп1) x 6 (18)

P4: (2 нп, 2нп1) x 6 (24)

P5 и P6: 24 нп (24)

Сменете на бяла прежда.

P7 до P10: 24 нп (24)

P11: (2 нп, св2нп) x 6 (18)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване.

С тъмно зелена прежда избродируйте райета между редове 7 и 11. Напълнете тялото с вата.



РЪЦЕ X 2

С жълта прежда.

P1: 6нп в мк (6)

P2 до P5: 6 нп (12)

Няма нужда да им се слага пълнеж. Оставете дължина за зашиване и отрежете.

КРАЧЕТА X 2

С жълта прежда.

P1: 5нп в мк (5)

P2: 5 x 2нп1 (10)

P3: 10 нп (10)

P4: 5 x св2нп (5)

Няма нужда да им се слага пълнеж. Оставете дължина за зашиване и отрежете.

ОПАШКА

Със светло кафява прежда.

P1: направете 25 вб, работете във втората бримка от куката: 24 нп (24)

Оставете дължина за зашиване и отрежете.

СГЛОБЯВАНЕ

Зашийте ушите в двете страни на главата.

Зашийте шапката на главата.

Съединете главата и тялото.

Зашийте ръцете от страни на тялото.

Зашийте крачетата отпред в долната част на тялото.

зашийте опашката на гърба.

